

Ziel der Übung:

Üben von Übergreifen über andere Kugeln, außerdem Tempogefühl bei Nachläufern und Treffsicherheit.

Aufbau:

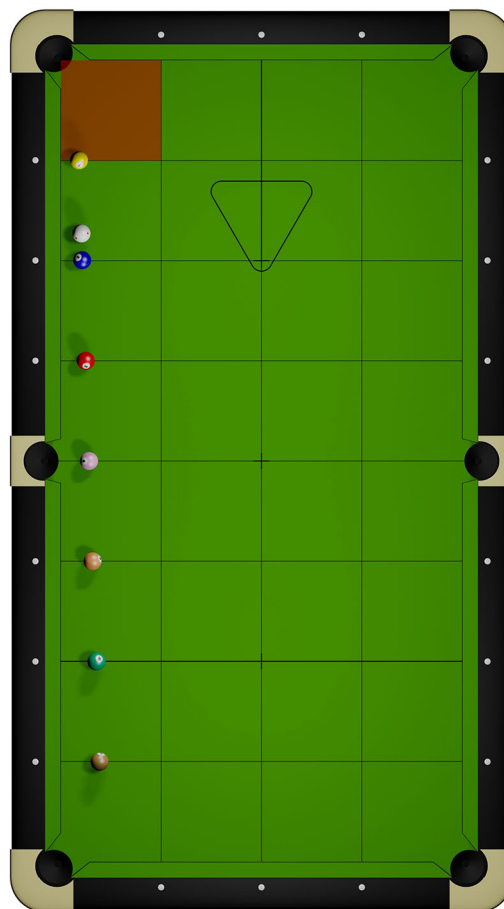
Die Objektkugeln 1 bis 7 werden in einer Reihe jeweils einen Diamanten voneinander entfernt aufgebaut, sodass sie knapp an der Ecktasche vorbei zeigen. Die Spielkugel wird jeweils etwa eine halbe Kugelbreite vor den jeweiligen Objektball beziehungsweise die Bande aufgesetzt.

Aufgabe:

Die Objektkugeln 1 bis 7 jeweils mit einem Nachläufer in die Ecktasche versenken. Die Spielkugel soll dabei ins Positionsfeld nachlaufen. Nachdem die erste Kugel weggespielt wurde mit den restlichen Kugeln entsprechend verfahren.

Wertung:

Pro versenkter Objektkugel in Verbindung mit der korrekten Position gibt es einen Punkt, maximal sind sieben Punkte möglich.



Datum	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Σ

erlaubt?	ja	nein
Ball in Hand:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Bandenspiel:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Fremdkugel berühren:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Jumpshot:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Karambolage:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Kombination:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Reihenfolge wählbar:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Spielball an Bande:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Spielball in Tasche:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Vorbande:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Übung neu anfangen, wenn verschossen:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Notizen:		