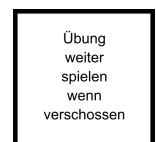
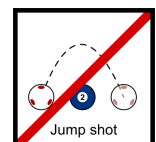
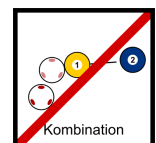
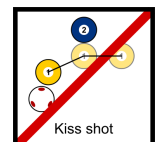
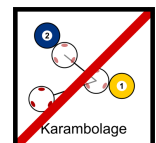
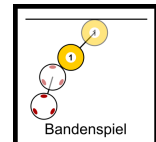
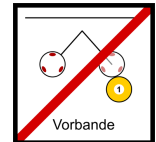
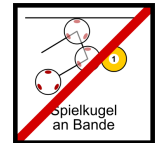
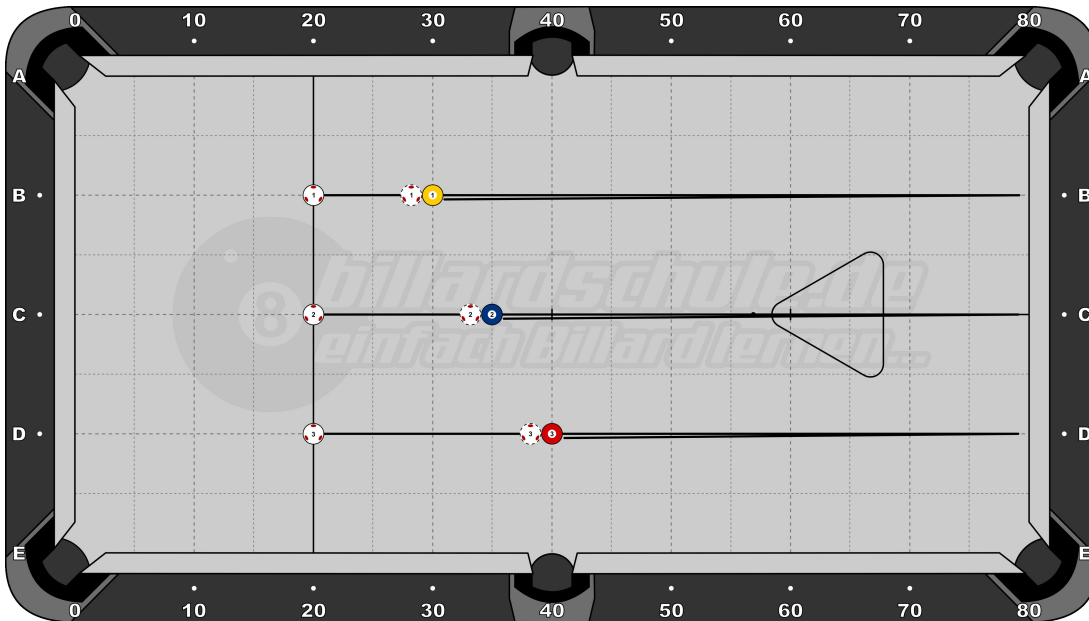


Techniktraining - Stoppball 01



Aufbau:

Die Objektkugel 1 wird auf 30B, die Objektkugel 2 auf 35C, die Objektkugel 3 auf 40D aufgebaut. Die Spielkugel wird auf der Diamantenlinie 20 aufgebaut.

S1:20B, S2:20C, S3, 20D, 1:30B, 2:35C, 3:40D

Aufgabe:

Die Spielkugel soll auf die Objektkugel 1 als Stoppball gespielt werden. Die Objektkugel soll an die kurze Bande laufen und anschließend die Spielkugel ein zweites Mal berühren. Entsprechend ist mit den Objektkugeln 2 und 3 zu verfahren. Pro Objektkugel werden zehn Versuche gespielt.

Wertung:

Auf jede der drei Objektkugeln werden zehn Versuche gespielt. Pro korrekt ausgeführtem Stoppball gibt es einen Punkt, maximal sind 30 Punkte pro Durchgang möglich.

Diagramm:

