



Aufbau:

Die Objektkugeln 1, 2, und 3 werden auf der Kopflinie aufgebaut: 1:20B, 2:20C, 3:20D

Aufgabe:

Die Objektkugeln sollen mit der jeweils angegebenen Geschwindigkeit in die Positionsfelder gespielt werden. Objektkugel 1 in den Bereich 60-80-60, Objektkugel 2 über eine Bande in den Bereich 20-0-20 und Objektkugel 3 über zwei Bände in den Bereich 60-80-60. Dies bedeutet, dass die kurze Bande berührt werden darf.

Wertung:

Pro korrekt positionierter Kugel gibt es einen Punkt, insgesamt sind 3 Punkte pro Durchgang möglich.

Diagramm:

