



Aufbau:

Die Objektkugeln werden press an der langen Bande, die Spielkugel wird auf 60D aufgebaut.

S:60D, 1:55D9, 2:65D9, 3:50D9, 4:79D9

Aufgabe:

Die Spielkugel soll an die gegenüberliegende lange Bande gespielt werden. Durch die seitliche Rotation (Effet) sollen die Objektkugeln 1 bis 4 nach dem Kontakt mit der Bande berührt werden.

Wertung:

Pro berührter Kugel gibt es einen Punkt, maximal sind vier Punkte pro Durchgang möglich.

Diagramm:

