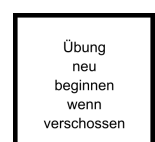
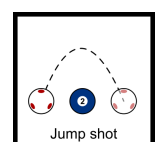
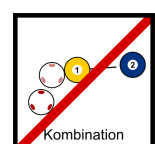
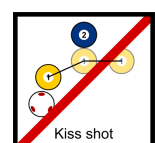
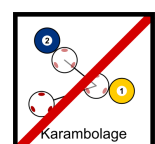
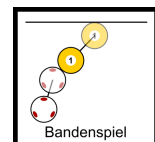
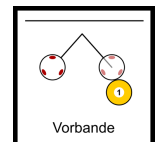
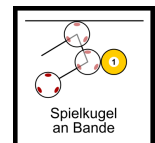
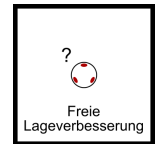
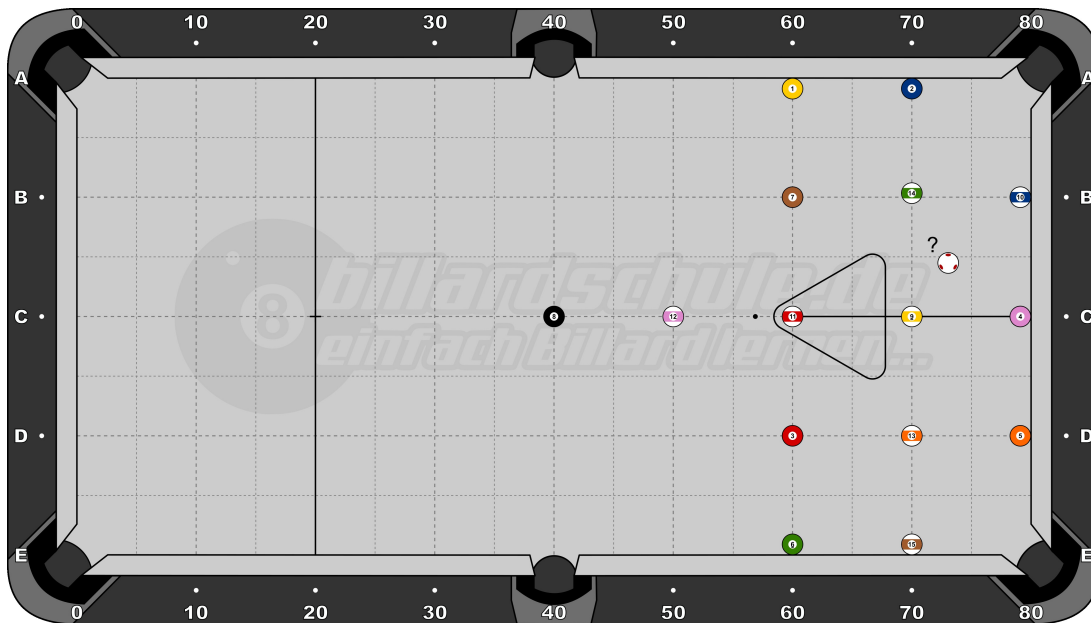


15 kleine Glöckchen



Aufbau:

Die Objektkugeln werden wie eingezeichnet auf den Diamantschnittpunkten und press an der Bande aufgebaut. Die Spielkugel ist frei verlegbar.

Aufgabe:

Die Objektkugeln sollen versenkt werden. Dabei darf keine andere außer der zu spielenden Kugel berührt werden. Kombinationen sind nicht zulässig. Wenn die 15 Objektkugeln mehrmals fehlerfrei versenkt wurden kann man als Erweiterung einen Breakball ausdeuten und die 15. Kugel als Breakball für ein dann wiederaufgebautes Dreieck verwenden.

Wertung:

Pro versenkter Objektkugel gibt es einen Punkt, maximal sind 15 Punkte möglich.

Diagramm:

