

Ziel der Übung:

Verbessern der Treffsicherheit und der Rotationsqualität bei Nachläufern

Aufbau:

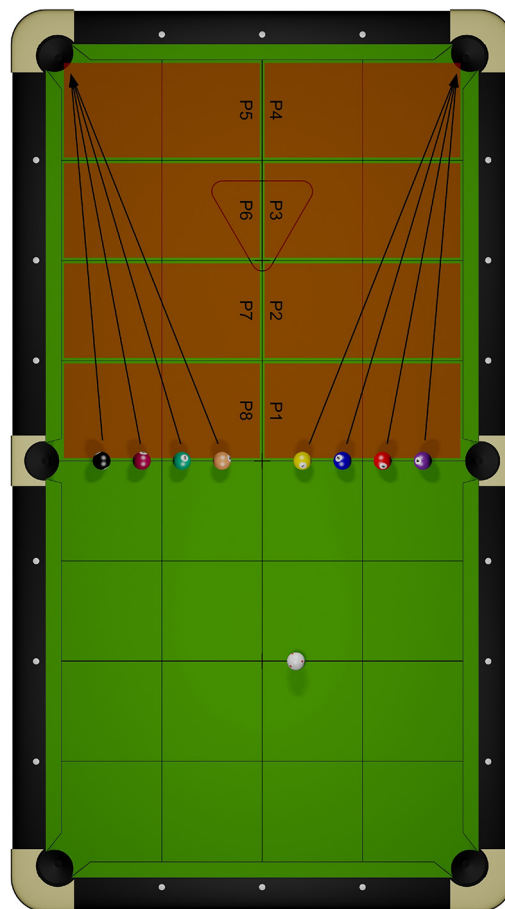
Die Objektkugeln 1 bis 8 werden wie eingezeichnet auf der gedachten Linie zwischen den Mitteltaschen aufgebaut. Man hat vor jedem Stoß freie Lageverbesserung auf der Kopflinie.

Aufgabe:

Die Objektkugel 1 soll in die Ecktasche versenkt werden, dabei soll die Spielkugel in Positionsfeld P1 zum Liegen kommen. Anschließend soll mit den Objektkugeln 2 bis 8 und den entsprechenden Positionsfeldern verfahren werden. Bei P4 darf die kurze Bande nicht berührt werden, bei P5, P6, P7 und P8 MUSS die kurze Bande berührt werden.

Wertung:

Pro versenkter Kugel in Verbindung mit dem korrekten Positionsfeld gibt es einen Punkt, maximal sind 8 Punkte möglich.



Datum	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Σ

erlaubt?	ja	nein
Ball in Hand:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bandenspiel:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Fremdkugel berühren:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Jumpshot:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Karambolage:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Kombination:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Reihenfolge wählbar:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Spielball an Bande:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Spielball in Tasche:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Vorbande:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Übung neu anfangen, wenn verschossen:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Notizen:		