

Mittleres Treppchen - Stufe 4

Ziel der Übung:

Verbessern des Positionsspiels

Aufbau:

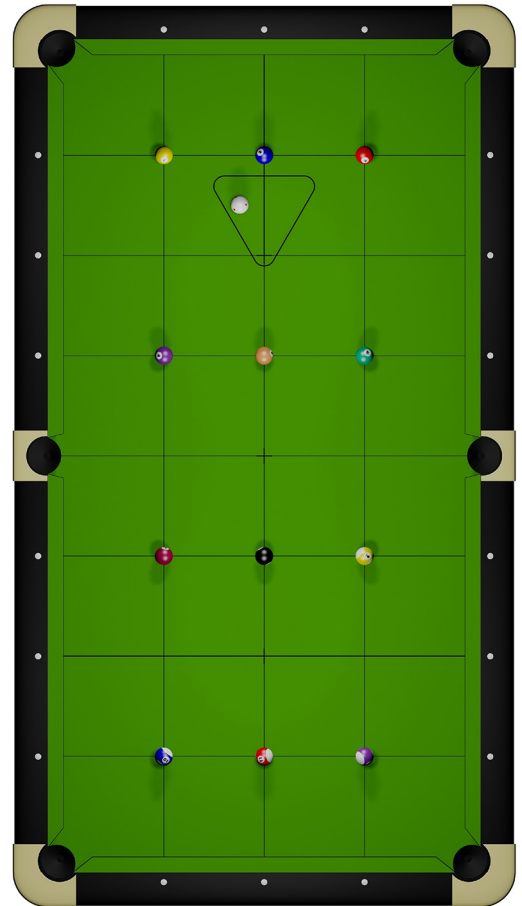
Die Kugeln werden wie eingezeichnet auf den Diamantenschnittpunkten aufgebaut, man beginnt mit Ball in Hand.

Aufgabe:

Die Objektkugeln sollen in aufsteigender Reihenfolge versenkt werden, dabei darf weder eine andere Objektkugel noch die Bande berührt werden. Berührt die Spielkugel dennoch eine andere Objektkugel, die Bande oder begeht der Spieler ein Foul ist die Aufnahme vorbei, eine dabei versenkte Kugel wird nicht gewertet.

Wertung:

Pro versenkter Objektkugel gibt es einen Punkt, maximal sind 12 Punkte möglich.



Datum	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Σ

erlaubt?	ja	nein
Ball in Hand:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bandenspiel:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fremdkugel berühren:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Jumpshot:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Karambolage:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Kombination:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Reihenfolge wählbar:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Spielball an Bande:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Spielball in Tasche:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Vorbande:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Übung neu anfangen, wenn verschossen:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Notizen:		