

## Mittellinie Treffgenauigkeit

### Ziel der Übung:

Verbessern der Treffgenauigkeit und des korrekten Bewegungsablaufs.

### Aufbau:

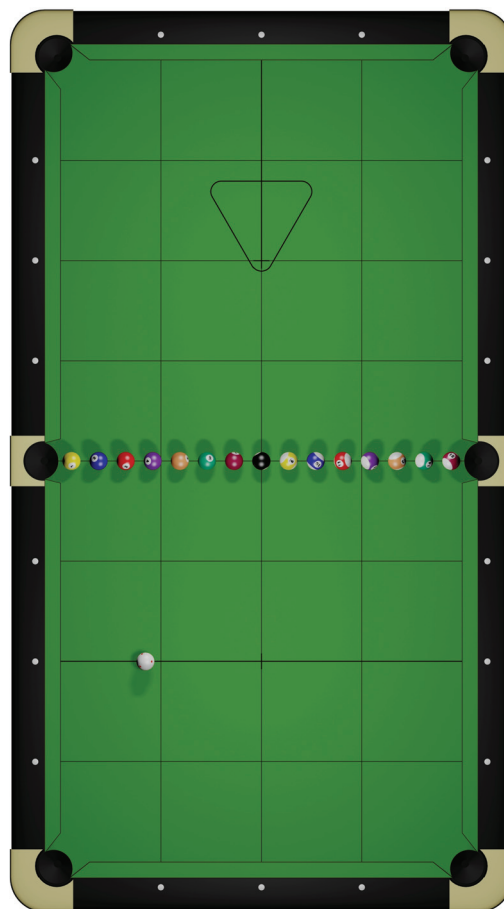
Die Objektkugeln werden wie eingezeichnet auf der gedachten Linie zwischen den beiden Mittellöchern aufgebaut. Die Spielkugel ist mit Ball in Hand auf der Kopflinie verlegbar.

### Aufgabe:

Die Objektkugeln 1 bis 8 jeweils mit Ball in Hand von der Kopflinie in die linke Fußtasche versenken. Die Objektkugeln 9 bis 15 jeweils mit Ball in Hand von der Kopflinie in die rechte Fußtasche versenken. Ab 12/15 Kugeln rückt man einen halben Diamanten von den Objektkugeln weg, unter 5/15 Kugeln einen halben Diamanten weiter zu den Objektkugeln hin. Dies wird bei entsprechenden Ergebnissen wiederholt.

### Wertung:

Pro Kugel gibt es einen Punkte, insgesamt sind maximal 15 Punkte möglich.



Datum	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Σ

erlaubt?	ja	nein
Ball in Hand:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bandenspiel:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Fremdkugel berühren:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Jumpshot:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Karambolage:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Kombination:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Reihenfolge wählbar:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Spielball an Bande:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Spielball in Tasche:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Vorbande:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Übung neu anfangen, wenn verschossen:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Notizen:		